

**پروژه درس مهندسی نرم افزار**

**بیزینس مدل (business model)**

**استاد:**

دکتر محمودزاده

**اعضای گروه:**

محمدامین آقابابایی

امیررضا نیکومنش

سوده بکرانی

امیرعباس مهدی زاده

**بیزینس مدل:**

**لاگین:**

1. ساخت اکانت ، وارد کردن و ویرایش اطلاعات
2. ورود با نام کاربری و رمز عبور به سیستم

**مدیریت پروژه:**

1. افزودن ، حذف و ویرایش کردن یک پروژه و اطلاعات پایه پروژه
2. اختصاص دادن تسک به هر شخص
3. اختصاص دادن نقش به هر شخص
4. مشخص کردن توسعه دهندگان پروژه
5. مشاهده کردن وظایف شخصی هر پروژه
6. مشاهده لیست پروژه ها
7. مشاهده و ویرایش لیست های back log , to do ,doing , done هر پروژه
8. افزودن ، حذف و ویرایش کردن برچسب
9. افزودن ، حذف و ویرایش کردن تسک ها به هر پروژه
10. اختصاص دادن مقادیر مختلف تسک ها

**اسکرام مستر:**

1. افزودن ، حذف و ویرایش کردن اسپرینت ها
2. اختصاص زمان به هر اسپرینت
3. کنترل وظایف درون هر اسپرینت
4. دریافت گزارش های جلسه های روزانه اسکرام

**انجام وظایف:**

1. پاسخ دادن به سوالات روزانه اسکرام
2. آپلود کردن کار های انجام شده
3. تغییر در وضعیت تسک های اختصاص داده شده به شخص

**گزارش روند توسعه برنامه:**

1. ساخت و نمایش گزارش های روند توسعه
2. نمایش میزان فعالیت اعضای تیم یا تیم های توسعه دهنده
3. مدیریت لیست گزارش ها